Oefenexamen

Casus: Starlight Hotel en resort.

# Opdracht – Doornemen casus en beoordelingsmodellen

Neem als groep de volgende zaken door:

* Casus, zie bijlage Projectomschrijving.
* Beoordelingsmodel van de examens
  + B1K1
  + B1K2

Dit zodat je weet wat er van jou als softwaredeveloper verwacht wordt vanuit het bedrijf en wat er van jou als examendeelnemer verwacht wordt op het gebied van de examens Realiseert software en Werkt in een ontwikkelteam.

# Opdracht – Maak een taakverdeling

Stem met jouw groep een taakverdeling af. De omvang van de taken van één individu bedraagt:

* 2 losse CRUD’s
* Relatie tussen deze CRUD’s
  + één op veel of veel op veel
  + Beide richtingen op

# Opdracht – Vraag om goedkeuring

Vraag aan de vakdocent of hij/zij akkoord is met de beschreven taakverdeling.

# Opdracht – Realiseren en samenwerken

Bij akkoord gaat de realisatie van start en dus ook het samenwerken. Hou bij deze fase ook zeker de beoordelingsmodellen bij de hand. Probeer zo optimaal mogelijk volgens deze beoordelingsmodellen te scoren (dit bereid jou het meeste voor op het examen).

Gedurende de realisatie kan het zijn dat de vakdocent momenten inlast in het kader van:

* Security audit
* Test audit
* Oplevering
* Reflectiemeeting
* Etc.

Scope van jouw “te maken” werk is wat er volgens jouw taakverdeling beschreven staat. In het examen heb je 40 uur de tijd om alles in de beoordelingsmodellen aan te tonen inclusief de oplevering.

# Wil je feedback/heb je vragen?

Maak gebruik van jouw vakdocent! Geef aan of je een vraag voor de klant hebt of een vraag voor de vakdocent. Zo kan je bijvoorbeeld feedback krijgen van een vakdocent over jouw ERD, maar deze informatie kan een klant je niet geven (die snapt een ERD niet).

Bijlage – Projectomschrijving

**Achtergrond:**

Starlight Hotel & Resort heeft behoefte aan een softwaretoepassing waarmee ze hun hotelactiviteiten, kamers, reserveringen en gastinformatie kunnen beheren. Het doel van deze software is om het hotelmanagement te optimaliseren en de gasttevredenheid te verbeteren.

**Projectdoel:**

Ontwikkel Hotelbeheer Software waarmee Starlight Hotel & Resort in staat is om de dagelijkse hotelactiviteiten efficiënt te beheren, waaronder kamerinventaris, reserveringen, inchecken/uitchecken en facturering.

**Projectvereisten:**

1. **Kamerbeheer**: De software moet de mogelijkheid bieden om kamers toe te voegen, te bekijken, bij te werken en te verwijderen. Voor elke kamer moet informatie worden vastgelegd, zoals kamernummer, kamertype, tarief per nacht en beschikbaarheid.
2. **Reserveringen**: Het systeem moet reserveringen beheren, inclusief gastgegevens, aankomst- en vertrekdatum, kamertype en speciale verzoeken. Het moet mogelijk zijn om reserveringen toe te voegen, bij te werken, te bekijken en te annuleren.
3. **Inchecken/Uitchecken**: De software moet de mogelijkheid bieden om gasten in te checken en uit te checken. Dit omvat het genereren van facturen op basis van de duur van het verblijf en eventuele extra kosten.
4. **Gasteninformatie**: Het systeem moet gastinformatie bijhouden, zoals naam, contactgegevens en verblijfshistorie. Het moet ook notities kunnen maken over specifieke gastvoorkeuren.
5. **Facturering**: Het systeem moet in staat zijn om facturen te genereren voor gasten, inclusief alle verblijfskosten en eventuele extra's zoals maaltijden of spa-diensten.
6. **Kamerreiniging en Onderhoud**: De software moet de status van kamers bijhouden, inclusief schoonmaak- en onderhoudsstatus. Het moet ook in staat zijn om meldingen te genereren voor kamerreiniging en onderhoud.
7. **Rapportage**: Starlight Hotel & Resort wil rapporten kunnen genereren over bezettingsgraden, inkomsten per kamer, gastrecensies en personeelsproductiviteit.

**Technische vereisten:**

* De software moet een gebruiksvriendelijke interface hebben voor zowel het personeel als de gasten.
* De software moet veilig en schaalbaar zijn.
* De software moet een goede weergave hebben op webbrowsers en mobiele apparaten.

**Oplevering:**

Het project moet worden opgeleverd met goed gedocumenteerde code, testcases en een eenduidig ontwerp.

(ONE-TO-MANY)

Admin alleen

!Kamer!

Id BigInt

kamertype\_id BigInt

Kamer\_nummer BigInt

TariefPerNacht Decimal

beschikbaarheid Boolean

!Kamertype!

id

aantal stoelen BigInt

aantal bedden BigInt

aantal toiletten BigInt

aantal keukens BigInt

kamer in kubieke meters Int